



SAS PAPL FORMATION

Pascal POMMEROL

Formations réservées aux professionnels de santé

Agrée FIF PL Agrée DPC Certifié ISO 9001 Membre SOFAC

24, Rue SULLY- 69006 LYON

Téléphone : 04.37.43.16.21 ou 06.87.21.54.52

Prise en charge en kinésithérapie manuelle de l'épaule conflictuelle douloureuse

Publics concernés : Masseur-kinésithérapeute

Pré requis pour participer : MK-DE

Présentiel :

Nombre de journées : 2

Nb d'heures présentiels total : 14

Les objectifs pédagogiques :

Savoir identifier les causes des douleurs de l'épaule conflictuelle et faire une démarche de diagnostic différentiel.

Adapter les techniques manuelles à la prise en charge de l'épaule conflictuelle.

Abord des différentes techniques (TMO, CGE, Sohier, etc...)

Diagnostic d'exclusion fonctionnel, d'inclusion en fonction des différents conflits (antérieur, postérieur, supérieur)

Le résumé :

Prise en charge de l'épaule conflictuelle douloureuse.

Examen clinique et techniques manuelles de toutes les articulations de l'épaule :Description des tests validés

Apport des nouvelles approches et échanges d'expériences autour des pathologie de l'épaule et de sa rééducation

Contexte de l'action et problématique :

D'après une étude récente de l'International Association for the Study of Pain®, les troubles musculo squelettique de l'épaule constituent une raison courante de consultation des individus, avec une incidence annuelle dans les cabinets médicaux qui serait de 12 pour 1 000 consultations. Les traitements courants pour les troubles de l'épaule comprennent les injections de corticostéroïdes, la manipulation articulaire, la physiothérapie et l'intervention chirurgicale, sans aucun avantage évident d'un traitement par rapport à un autre. Il est donc important que le kinésithérapeute sache adapter pour chaque patient sa prise en charge afin d'optimiser la réussite de son traitement.

Intervenants(s)

M. GUILLAUME Mathieu, Ostéopathe, Masseur kinésithérapeute DE, Chargé de cours à la faculté de Lyon I, DU de rééducation vestibulaire